

あおぞら

平成27年10月2日
武蔵台小学校
2年学年だより
10月号

運動会に向けて

天高く馬肥ゆる秋、10月を迎えます。

いよいよ運動会の練習が始まりました。気温がだいぶ下がってきたとはいえ、毎日のように練習をしていますので、引き続き体調管理をお願いいたします。今年度2年生は表現(ダンス)で花笠音頭をします。細かいところまでこだわって、2年生らしく元気にかっこよく当日発表できるようにこれからも頑張っていきます。

大きな行事を控えて忙しい日々ではありますが、学習では気持ちを切り替えて落ち着いて前期のまじめに取り組んでいきたいと思えます。

10月の行事予定 ★は、休みです。

月	火	水	木	金	土	日
			10/1 都民の日 ★	2 ⑤	3 ★	4 ★
5 安全指導朝会 避難訓練 ⑤	6 ⑤	7 運動会全体練習 ⑤	8 運動会全体練習 ⑥	9 前期終業式 (給食あり) ④	10 秋季休業日始 ★	11 ★
12 体育の日 秋季休業日終 ★	13 後期始業式 ⑤	14 運動会全体練習 4時間授業 ④	15 運動会全体練習 ⑥	16 運動会前日 準備のため 4時間授業 ④	17 運動会 雨天の時 休み ⑥	18 運動会 予備日① ★
19 振替休業日 ★	20 運動会予備日② ⑤	21 ⑤	22 歯科検診 ⑥	23 ⑤	24 かみさぎ まつり ★	25 かみさぎ まつり ★
26 全校朝会 家庭学習応援 プロジェクト始 (~11/7) ⑤	27 ⑤	28 6年生の連合 運動会のため 4時間授業 特別時程 ④	29 連合運動会予備日 ⑥	30 青空給食 (持ち物・お弁当を入 れるビニール袋・数物) ⑤	31 ★	11/1 ★

※28日(水)の連合運動会が雨の場合、29日に順延となります。その場合28、29日両日が特別時程で4時間授業となります。

10月の学習予定

<p>〈 国語 〉</p> <ul style="list-style-type: none"> ・どうぶつ園のじゅうい ・お手紙 ・主語と述語 ・かん字の読み方 ・秋の一日 	<p>〈 算数 〉</p> <ul style="list-style-type: none"> ・たし算とひき算のひっ算 ・形をしらべよう ・分けた大きさをあらわそう ・新しい計算を考えよう 	<p>〈 生活 〉</p> <ul style="list-style-type: none"> ・秋をさがそう
<p>〈 音楽 〉</p> <ul style="list-style-type: none"> ・いろいろな音を楽しもう 	<p>〈 図工 〉</p> <ul style="list-style-type: none"> ・運動会の絵 ・マグネットマスコット 	<p>〈 体育 〉</p> <p>◎運動会の練習</p> <ul style="list-style-type: none"> ・かけっこ ・表現(ダンス) ・団体競技
<p>〈 どうとく 〉</p> <ul style="list-style-type: none"> ・感謝する気持ちを育てる ・約束や決まりを守ろうとする 		



お知らせとお願い



◇あゆみについて

昨年度同様、印刷されたものをクリアファイルに入れてお渡しします。後期の始業式に、クリアファイルにあゆみの表側(外側)だけを入れて提出してください。内側の学習と生活の記録は、ご家庭で保管してください。後期には、前・後期両方を印刷したものをお渡しします。

◇教材費・給食費などの口座引き落としについて

10月5日(月)が教材費・給食費の引き落とし日になっています。詳しい内訳は、後日お知らせします。入金のご確認をよろしくお願いいたします。

◇学年レクリエーションのお知らせ(詳細は後日お知らせします)

11月14日(土) 学校公開 2校時: 体育館 予定しておいてください。



◇生活科体験学習の日程変更について

9月号で10月23日(金)とお知らせしましたが、11月20日(金)に変更になりました。個人面談日になっていますが、面談の時間をずらしません。よろしくお願いいたします。

◇花笠の本番用の制作のお願い 裏に作り方があります

先日は、練習用の花笠の制作ありがとうございました。いよいよ10月に入り運動会がぐっと近づいてきました。本番用の花笠の制作をお願いします。2日に材料を渡しますので、10月7日(水)までに持たせてください。(お花紙は児童が学校で作ります)

- | | |
|-----------------|-----------------------|
| ① 笠の部分の黄ボール紙 | ② すず (2個) |
| ③ すずを止める針金 (1本) | ④ 赤いテープ (1本) (笠の縁取り用) |