# 第5学年 音楽「インターロッキングの音楽をつくろう」

音楽の要素を基に、見通しをもった音楽づくりをする。

## 1 単元について

#### ■目標

〇リズムの組み合わせをもとに、音楽の縦と横の関係を生かしながら楽しく音楽づくりをする ことができる。

#### ■プログラミング教育の視点

〇インターロッキングの音楽をつくりながら、音楽の要素を活用し、つくる過程を楽しむ。

### 2 指導計画

時間	主な学習活動	プログラミング教育の視点に立った留意点
1	<ul><li>●インターロッキングの音楽の仕組みを 知る。</li><li>・「チャ」の言葉を敷き詰めて、言葉遊び をする。</li></ul>	○縦と横の関係を見ながら、言葉を敷き詰めて、言葉遊びをしながらインターロッキングの音楽を体験する。
2	<ul><li>●グループに分かれて、基本の音楽を考える。</li><li>・グループにごとに、4つのパートに分かれ「チャ」を敷き詰めて、基本の音楽をつくる。</li></ul>	○4つのパートに分かれて、縦と横の関係 を見ながら、言葉を敷き詰め、言葉がか み合わさった楽しさを学習する。
3 (本時)	<ul><li>●工夫の方法を知り、変化をつけるところを決める。</li><li>・強弱やパートの編成を変えるなどの工夫の仕方を話し合う。</li></ul>	<ul><li>○グループで話し合いながら、どのように したら音楽の楽しさが伝わるのか、工夫 の方法を試しながら考える。</li></ul>
4	<ul><li>●始まり方と終わり方を考える。</li><li>・声や楽器や振付けを取り入れて始まり方 や終わり方を話し合う。</li><li>・リハーサルをする。</li></ul>	○どのようにしたら始まった感じがする のか、終わった感じがするのか作った音 楽の見通しをもって考える。
5	<ul><li>●グループで発表する。</li><li>・グループごとに、作った音楽を発表する。</li><li>・互いのグループの表現のよいところや感想などを話し合う。</li></ul>	○グループごとの発表を聴き、音楽の要素 を手掛かりによさや面白さを感じ取る。

# 3 本時について

## ■目標

○基本の音楽に音楽の要素を取り入れて、工夫する。

### ■プログラミング教育の視点

〇音楽の要素を基に、変化を付けて音楽の面白さを考える。

# 4 本時の流れ

T /T(0) 00//// 0			
	●主な学習活動	○支援・留意点 ☆教科等の評価(評価方法) ★プログラミング教育の視点に関わる評価(評価方法)	
導入	<ul><li>●前時の振り返りをする。</li><li>・前時作った、基本の音楽をグループで網習する。</li></ul>	<ul><li>〇各パートで練習をし、グループで合わせて練習をするように伝える。</li></ul>	
	●音楽の要素を基に、基本の音楽を工夫する。		
展開	基本の音楽に工夫	をしてみよう。	
	・工夫の方法を知る。	○合唱で学習した強弱やパートの組合せ方を変えて工夫するように伝える。 ○基本の音楽を崩さないように伝える。	
	<ul><li>・グループごとに工夫の仕方を話し合い、練習をする。</li></ul>	図 ○話し合い活動のルールを確認する。 ○基本の音楽を9回演奏するうちの4回は、変化をつけることを伝える。 ★話し合い活動で音楽の構成を考えながら、音楽をつくる。 ☆音楽の要素を取り入れながら、基本の音楽に工夫している。	
	・工夫した音楽を発表する。	○基本の音楽と工夫した部分を組み合わせて発表するように伝える。 ○どこの部分が工夫されていたところを見つけ、 よさや面白さを発表できるように児童に伝える。	
まとめ	<ul><li>●次回の予告をする。</li><li>・次回の学習内容を知る。</li></ul>	O工夫したことを生かして、始まり方と終わり方 を考えることを伝える。	